

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาหมัตมีเดียและแอนิเมชันเทคโนโลยี
(หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2551)

1. โครงสร้างหลักสูตร

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 137 หน่วยกิต โดยมีสัดส่วนหน่วยกิต ดังนี้

ก. หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป	30 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	6 หน่วยกิต
2) กลุ่มวิชาภาษา	9 หน่วยกิต
3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	6 หน่วยกิต
4) กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	9 หน่วยกิต
ข. หมวดวิชาเฉพาะ	98 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชาเนื้อหา (วิชาเอก)	89 หน่วยกิต
2) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ	9 หน่วยกิต
ค. หมวดวิชาเลือกเสรี	9 หน่วยกิต
หน่วยกิตรวม	137 หน่วยกิต

2. รายวิชา

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
9011101 ปรัชญาและตรรกวิทยา	3(3-0-6)
9011102 ชีวิตกับสุนทรียะ	3(3-0-6)
9012101 การรู้สารสนเทศ	3(3-0-6)
9012102 พฤติกรรมมนุษย์กับการพัฒนาตน	3(3-0-6)
9012103 การพัฒนาทักษะการคิด	3(3-0-6)
9012104 การจัดการชีวิตและการทำงาน	3(3-0-6)
9012105 การคิดเชิงสร้างสรรค์และจินตนาการ	3(3-0-6)
9012106 การเรียนรู้ตลอดชีวิต	3(3-0-6)
9012107 คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานสำหรับบัณฑิต	3(3-0-6)
9012108 ชีวิตและการเรียนรู้	3(3-0-6)
9012109 การศึกษากับการพัฒนาทักษะการทำงาน	3(3-0-6)
9012110 จิตตปัญญาศึกษาเพื่อชีวิต	3(3-0-6)
9012111 เพศศึกษาเพื่อชีวิต	3(3-0-6)

9042106	เทคโนโลยีชีวภาพในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
9042107	การดูแลสุขภาพแบบองค์รวม	3(2-2-5)
9042108	อาหารเพื่อสุขภาพ	3(3-0-6)
9042109	เทคโนโลยีเพื่อการดำรงชีวิต	3(3-0-6)
9042110	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ	3(2-2-5)

ข. หมวดวิชาเฉพาะ 98 หน่วยกิต

1) กลุ่มวิชาเนื้อหา (วิชาเอก) 89 หน่วยกิต

พื้นฐานวิชาชีพ 33 หน่วยกิต

1551613	ภาษาอังกฤษเพื่องานด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
4112201	ความน่าจะเป็นและสถิติเบื้องต้น	3(3-0-6)
4121105	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
4121401	ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
4121501	ขั้นตอนวิธีและโครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)
4122104	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
4122204	ระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
4122502	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ 1	3(2-2-5)
4122702	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี	3(2-2-5)
4123707	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)

เอกบังคับ 33 หน่วยกิต

4122614	เทคโนโลยีสื่อประสม	3(2-2-5)
4123629	องค์ประกอบศิลป์	3(2-2-5)
4122611	การออกแบบตัวละครเบื้องต้นและการสร้างภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
4123622	หลักการสร้างภาพยนตร์	3(2-2-5)
4122601	การวาดภาพเบื้องต้น	3(2-2-5)
4123627	การออกแบบและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ	3(2-2-5)
4123623	การเขียนบทและนำเสนอเรื่องด้วยภาพ	3(2-2-5)
4123609	คอมพิวเตอร์กราฟิกและการออกแบบ	3(2-2-5)
4123624	การสร้างพื้นผิวและการออกแบบแสงเบื้องต้น	3(2-2-5)
4124631	การออกแบบและการสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ	3(2-2-5)
4124915	โครงการด้านมัลติมีเดียและแอนิเมชันเทคโนโลยี 1	2(180)

4124917	สัมมนา	1(0-3-6)
วิชาเอกเลือก		23 หน่วยกิต
วิชาเอกเลือก ก ให้เลือกเรียนรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า		5 หน่วยกิต
4124802	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพคอมพิวเตอร์	5(450)
4124916	โครงการด้านมัลติมีเดียและแอนิเมชันเทคโนโลยี 2	5(450)
วิชาเอกเลือก ข ให้เลือกเรียนรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า		18 หน่วยกิต
4121106	กฎหมายและจรรยาบรรณสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
4122205	พื้นฐานการออกแบบเกมส์คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4122603	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
4123103	ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ไร้สาย	3(2-2-5)
4123106	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3(2-2-5)
4122103	การเขียนโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3(2-2-5)
4123625	ดนตรีประกอบภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
4123626	การตัดต่อภาพวิดีโอทัศนคติจิตอล	3(2-2-5)
4124622	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ ขั้นสูง	3(2-2-5)
4122605	ภาพและเสียงดิจิทัล	3(2-2-5)
4124201	การตลาดบนอินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)
4123108	การเขียนโปรแกรมเกมส์ขั้นสูง	3(2-2-5)
4122631	การออกแบบสื่อมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
4123631	การสร้างสื่อปฏิสัมพันธ์	3(2-2-5)
4124602	เทคนิคพิเศษในการทำภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
4124632	เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)
4122609	การประมวลผลภาพ	3(2-2-5)
4122608	ความจริงเสมือน	3(2-2-5)
4124918	หัวข้อพิเศษเกี่ยวกับมัลติมีเดียและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
2) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ		9 หน่วยกิต
3521101	การบัญชี 1	3(2-2-5)
3561101	องค์การและการจัดการ	3(3-0-6)
3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3(3-0-6)

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี

9 หน่วยกิต

เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้วและต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชา