



หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2568

คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

สารบัญ

	เรื่อง	หน้า
หมวดที่ 1	ข้อมูลทั่วไป	1
	รหัสและชื่อหลักสูตร	1
	ชื่อปริญญาและสาขาวิชา	1
	รูปแบบของหลักสูตร	1
	สถานภาพของหลักสูตรและการพิจารณาอนุมัติ / เห็นชอบหลักสูตร	2
	ชื่อ สกุล ตำแหน่งทางวิชาการ และคุณวุฒิการศึกษาของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร	3
	สถานที่จัดการเรียนการสอน	3
หมวดที่ 2	ปรัชญา วัตถุประสงค์ และ ผลลัพธ์การเรียนรู้	4
	ปรัชญา วัตถุประสงค์ ผลลัพธ์การเรียนรู้	4
	ระบบการจัดการศึกษา	5
หมวดที่ 3	โครงสร้างหลักสูตร รายวิชา และ หน่วยกิต	7
	โครงสร้างหลักสูตร	7
	รายวิชา	9
	แผนการศึกษา	17
	คำอธิบายรายวิชา / ชุดวิชา (Module)	25
หมวดที่ 4	การจัดกระบวนการเรียนรู้	45
	นโยบายการจัดการเรียนการสอนของมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี	45
	รายละเอียดผลลัพธ์การเรียนรู้ตามคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	45
	ตารางแสดงความสัมพันธ์ระหว่างผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตรกับมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา พ.ศ. 2565	46
	ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตร (PLOs) กลยุทธ์ / วิธีการสอน และกลยุทธ์ / วิธีการวัด และ การประเมินผล	47
	แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตร (PLOs) สู่รายวิชา (Curriculum Mapping)	51
	รายละเอียดผลลัพธ์การเรียนรู้ตามคุณวุฒิระดับปริญญาตรีของหลักสูตร	54

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
ตารางความสัมพันธ์ระหว่างผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตรกับมาตรฐานคุณวุฒิ ระดับอุดมศึกษา พ.ศ.2565	55
ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตร (PLOs) กลยุทธ์ / วิธีการสอน และ กลยุทธ์ / วิธีการวัดและวิธีการวัดและการประเมินผล	56
แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับหลักสูตร (PLOs) สู่รายวิชา (Curriculum Mapping)	61
ความคาดหวังของผลลัพธ์การเรียนรู้เมื่อสิ้นปีการศึกษา	65
หมวดที่ 5 ความพร้อมและศักยภาพในการบริหารหลักสูตร	69
การบริหารทรัพยากร	69
- บุคลากร	69
- การพัฒนาบุคลากร	74
- สิ่งสนับสนุนการเรียนรู้	74
- เครือข่ายความร่วมมือ	77
- งบประมาณตามแผน	78
หมวดที่ 6 คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา	79
คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา	79
แผนการรับนักศึกษาและจำนวนนักศึกษาที่คาดว่าจะสำเร็จการศึกษาในระยะ 5 ปี	79
หมวดที่ 7 การประเมินผลการเรียน และ เกณฑ์การสำเร็จการศึกษา	80
กฎระเบียบ หรือ หลักเกณฑ์ ในการให้ระดับคะแนน (เกรด)	80
เกณฑ์การสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร	80
หมวดที่ 8 การประกันคุณภาพหลักสูตร	80
กระบวนการประกันคุณภาพหลักสูตร	80
ระบบการบริหารคุณภาพหลักสูตร	81
การบริหารความเสี่ยง	81
หมวดที่ 9 ระบบและกลไกของการพัฒนาหลักสูตร	82
การประเมินประสิทธิภาพการสอน ทั้งทักษะของอาจารย์และกลยุทธ์ในการสอน	82
การประเมินหลักสูตรในภาพรวม โดยนักศึกษา ผู้ใช้บัณฑิต และผู้ทรงคุณวุฒิ	82
การทบทวนผลการประเมินวางแผนปรับปรุงหลักสูตร และแผนกลยุทธ์การสอน	83

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
การประเมินผลการดำเนินงานตามรายละเอียดหลักสูตร	83
การทบทวนผลการประเมินวางแผนปรับปรุงหลักสูตร และแผนกลยุทธ์การ สอน	83
ภาคผนวก	84
ก เอกสารเปรียบเทียบหลักสูตรเดิมกับหลักสูตรปรับปรุงใหม่	85
ข ประวัติอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรและอาจารย์ประจำหลักสูตร	93
ค คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการปรับปรุงหลักสูตร	118
ง คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการวิพากษ์หลักสูตร หรือ หนังสือเชิญเป็นกรรมการ วิพากษ์หลักสูตร	121
จ ข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2565	129
ฉ ข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานีว่าด้วยการจัดการศึกษาระบบคลัง หน่วยกิต พ.ศ.2566	144

รายละเอียดของหลักสูตร

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2568

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี
คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

รหัสหลักสูตร 25651714003828

ภาษาไทย : วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล

ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program in Digital Technology

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย ชื่อเต็ม : วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีดิจิทัล)

ชื่อย่อ : วท.บ. (เทคโนโลยีดิจิทัล)

ภาษาอังกฤษ ชื่อเต็ม : Bachelor of Science (Digital Technology)

ชื่อย่อ : B.Sc. (Digital Technology)

3. รูปแบบของหลักสูตร

3.1 รูปแบบ

หลักสูตรปริญญาตรีทางวิชาชีพหรือปฏิบัติการ

☒ หลักสูตรปริญญาตรีทางปฏิบัติการ หลักสูตร 4 ปี

3.2 ภาษาที่ใช้

☒ หลักสูตรจัดการศึกษาเป็นภาษาไทย

3.3 การรับนักศึกษา

- ☒ รับทั้งนักศึกษาไทยและนักศึกษาต่างชาติ ที่มีคุณสมบัติตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

3.4 ความร่วมมือกับหน่วยงาน / สถาบันอื่น

- ☒ เป็นหลักสูตรของสถาบันโดยเฉพาะ

3.5 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

- ☒ ให้ปริญญาเพียงสาขาวิชาเดียว

4. สถานภาพของหลักสูตรและการพิจารณาอนุมัติ / เห็นชอบหลักสูตร

- ☒ หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2568
กำหนดเปิดสอนในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2568
เริ่มใช้มาตั้งแต่ปี พ.ศ. 2565
การปรับปรุงหลักสูตรครั้งนี้ ปรับปรุงมาจากหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2565
- ☒ ได้รับความเห็นชอบจากสภาวิชาการ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ในคราวประชุม ครั้งที่ 4 เมื่อวันที่ 18 เมษายน 2567
- ☒ ได้รับความเห็นชอบและอนุมัติจากสภามหาวิทยาลัย ในคราวประชุมครั้งที่ 5/2567 เมื่อวันที่ 29 พฤษภาคม 2567

5. ชื่อ สกุล ตำแหน่งทางวิชาการ และคุณวุฒิการศึกษาของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

ลำดับ	ชื่อ-สกุล	ตำแหน่งทางวิชาการ	คุณวุฒิ	สาขา	สถาบันที่สำเร็จการศึกษา	ปีที่จบ
1	นางสาวกชกร เจริญ*	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	ปร.ด.	วิทยาการคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยขอนแก่น	2557
			ประกาศนียบัตรวิชาภาษาอังกฤษ	คอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช	2548
			เฉพาะวิชาชีพ			
			วท.ม.	เทคโนโลยีสารสนเทศ	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า พระนครเหนือ	2544
			วท.บ.	วิทยาการคอมพิวเตอร์	สถาบันราชภัฏจันทรเกษม	2539
2	นายชานนท์ จังกาจิตต์*	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วศ.ม.	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยขอนแก่น	2556
			วศ.บ.	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยขอนแก่น	2553
3	นายปิยะวัฒน์ อัฒจักร*	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วท.ม.	เทคโนโลยีสารสนเทศ	มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี	2557
			วท.บ.	เทคโนโลยีสารสนเทศ	มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี	2553
4	นางสาวกษมา ดอกดวง*	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วท.ม.	วิทยาการคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยขอนแก่น	2557
			วท.บ.	วิทยาการคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี	2555
5	นายคนาธิศ เนียมหอม	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วท.ม.	เทคโนโลยีสารสนเทศ	มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี	2553
			วท.บ.	วิทยาการคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี	2547

* มีทักษะด้านปฏิบัติการทางเทคโนโลยีดิจิทัล

6. สถานที่จัดการเรียนการสอน

คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

หมวดที่ 2 ปรัชญา วัตถุประสงค์ และ ผลลัพธ์การเรียนรู้

1. ปรัชญา วัตถุประสงค์ ผลลัพธ์การเรียนรู้

1.1 ปรัชญา

ความคิดสร้างสรรค์อย่างปราณีตในการสร้างเนื้อหาดิจิทัลสำหรับส่งผ่านความต้องการในบริบทของโลกยุคดิจิทัลต้องอาศัยเครื่องมือที่ทันสมัยบนพื้นฐานของจริยธรรมเพื่อไปสู่ความสำเร็จในการทำงาน

1.2 วัตถุประสงค์

1. บัณฑิตมีความสามารถและมีความเชี่ยวชาญทางวิชาชีพเฉพาะทางเทคโนโลยีดิจิทัล และสามารถนำมาประยุกต์ในงานจัดการองค์กรได้อย่างเหมาะสม
2. บัณฑิตสามารถใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีคุณธรรม จริยธรรม และมีจรรยาบรรณที่ดีต่อวิชาชีพ
3. บัณฑิตมีพื้นฐานความรู้ที่สามารถเรียนรู้ในระดับที่สูงขึ้น และสามารถ ปรับตัวตามสถานการณ์ และแสวงหาความรู้เพื่อพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง

1.3 ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

- PLO 1 อธิบายความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อใช้ในการพัฒนานวัตกรรมดิจิทัล
- PLO 2 ประยุกต์ความรู้ด้านการใช้เครื่องมือในแต่ละแพลตฟอร์มสำหรับการทำงานด้านเทคโนโลยีดิจิทัลได้
- PLO 3 ทักษะที่ถูกต้องในการนำเสนอเนื้อหาดิจิทัลบนโปรแกรมประยุกต์ที่สร้างขึ้นได้
- PLO 4 การปฏิบัติที่ถูกต้องในการดำเนินการดูแลรักษาข้อมูลดิจิทัลบนพื้นฐานของจรรยาบรรณวิชาชีพ
- PLO 5 ทักษะที่ถูกต้องในการใช้เครื่องมือในการพัฒนางานด้านเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อพัฒนาท้องถิ่น องค์กร และสังคม
- PLO 6 ทักษะที่ถูกต้องในการสร้างเนื้อหาดิจิทัล
- PLO 7 เห็นคุณค่า และตระหนักถึงผลกระทบของการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล
- PLO 8 ความรับผิดชอบ ความตรงต่อเวลา การทำงานเป็นทีมร่วมกับผู้อื่น และแสวงหาความรู้อย่างต่อเนื่อง

2. ระบบการจัดการศึกษา

2.1 ระบบ

ระบบทวิภาค โดย 1 ปีการศึกษา แบ่งออกเป็น 2 ภาคการศึกษาปกติ และมีระยะเวลาการศึกษา ไม่น้อยกว่า 15 สัปดาห์

และข้อกำหนดต่าง ๆ ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2565 (ภาคผนวก ง)

2.2 วัน-เวลาในการดำเนินการเรียนการสอน

วัน – เวลาทำการปกติ

ภาคการศึกษาที่ 1 เดือนกรกฎาคม – เดือนตุลาคม

ภาคการศึกษาที่ 2 เดือนธันวาคม – เดือนมีนาคม

ภาคฤดูร้อน เดือนเมษายน – เดือนมิถุนายน

หมายเหตุ วัน - เวลา อาจปรับเปลี่ยนตามประกาศของมหาวิทยาลัย

2.3 การจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน

มีการจัดการเรียนการสอนภาคฤดูร้อน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับพิจารณาของคณะกรรมการบริหารหลักสูตรอาจเปิดภาคฤดูร้อนและใช้ระยะเวลาเรียนไม่น้อยกว่า 8 สัปดาห์ โดยกำหนดระยะเวลาและจำนวนหน่วยกิต มีสัดส่วนเทียบเคียงกันได้กับการศึกษาภาคปกติ

2.4 การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค

ไม่มี

2.5 ระบบจัดการศึกษา

☒ แบบชั้นเรียน

2.6 การเทียบโอนหน่วยกิต รายวิชาและการลงทะเบียนเรียนข้ามสถาบันอุดมศึกษา (ถ้ามี)

เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2565 (ภาคผนวก ง) และ/หรือ เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานีว่าด้วยการจัดการศึกษาระบบคลังหน่วยกิต พ.ศ. 2566 (ภาคผนวก ฉ)

2.7 การจัดการศึกษาระบบคลังหน่วยกิต

เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระบบคลังหน่วยกิต พ.ศ. 2566 (ภาคผนวก ฉ)

หมวดที่ 3 โครงสร้างหลักสูตร รายวิชาและหน่วยกิต

1. โครงสร้างหลักสูตร

1.1 จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 124 หน่วยกิต

1.2 โครงสร้างหลักสูตร

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต

1) วิชาบังคับ

เรียน 12 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร เรียน 3 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาการคิดและการแก้ปัญหา

กลุ่มวิชาการรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของสังคมและโลก เรียน 3 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาการเป็นพลเมืองที่มีคุณค่าของสังคม เรียน 3 หน่วยกิต

2) วิชาเลือก

เรียนไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต

โดยเลือกจากกลุ่มวิชา ดังต่อไปนี้

กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร

กลุ่มวิชาการคิดและการแก้ปัญหา

กลุ่มวิชาการรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของสังคมและโลก

กลุ่มวิชาการเป็นพลเมืองที่มีคุณค่าของสังคม

ข. หมวดวิชาเฉพาะ

ไม่น้อยกว่า 94 หน่วยกิต

1) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ

24 หน่วยกิต

2) วิชาชีบบังคับ

เรียน 48 หน่วยกิต

3) วิชาชีพลีเอก

3.1) แผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เรียนไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต

3.2) แผนสหกิจศึกษา เรียนไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต

4) กลุ่มบูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ

3.1) แผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 4 หน่วยกิต

3.2) แผนสหกิจศึกษา 7 หน่วยกิต

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี

ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ข้อกำหนดเฉพาะ นักศึกษาลงทะเบียนวิชากิจกรรมเสริมหลักสูตรตามที่หลักสูตรกำหนด โดยไม่นับหน่วยกิต รวมในการสำเร็จการศึกษา

5801206 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1	1(90)
5802203 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 2	1(90)
5803201 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 3	1(90)

1.3 ความหมายของเลขรหัสประจำรายวิชาที่ใช้ในหลักสูตร

- รหัสวิชา

ความหมายของเลขรหัสประจำวิชาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัล ประกอบด้วยเลข 7 หลัก มีความหมายดังนี้

เลขลำดับที่ 1-3 (591) หมายถึง หมู่วิชาเทคโนโลยีดิจิทัล

เลขลำดับที่ 4 (1-4) หมายถึง ระดับความยากง่ายหรือระดับชั้นปี

เลขลำดับที่ 5 หมายถึง ลักษณะกิจกรรมหรือเนื้อหาวิชา ดังต่อไปนี้

0 หมายถึง กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ

1 หมายถึง กลุ่มวิชาแอปพลิเคชัน

2 หมายถึง กลุ่มวิชาเทคโนโลยีข้อมูล

3 หมายถึง -

4 หมายถึง กลุ่มวิชาสื่อดิจิทัล

5 หมายถึง กลุ่มวิชาอิเล็กทรอนิกส์และฮาร์ดแวร์

6 หมายถึง กลุ่มวิชาการพูดและการเล่าเรื่อง

7 หมายถึง กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเว็บ

8 หมายถึง -

9 หมายถึง กลุ่มวิชาการเรียนรู้จากการทำงาน

เลขลำดับที่ 6 - 7 หมายถึง ลำดับวิชาในแต่ละกลุ่มวิชา

2. รายวิชา

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		ไม่น้อยกว่า	24 หน่วยกิต
วิชาบังคับ			12 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร	เรียน		3 หน่วยกิต
9111101	การพูดเพื่อการสื่อสารและการนำเสนอ Speaking for Communication and Presentation		3(2-2-5)
9111102	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication		3(2-2-5)
9111103	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน English for Daily Life		3(2-2-5)
9111104	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication		3(2-2-5)
9111105	ภาษาเขมรเพื่อการสื่อสาร Khmer Language for Communication		3(3-0-6)
9111106	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication		3(3-0-6)
2) กลุ่มวิชาการคิดและการแก้ปัญหา	เรียน		3 หน่วยกิต
9121101	วิศวกรสังคม Social Engineers		3(2-2-5)
9121102	การคิดเชิงระบบและการคิดเชิงออกแบบ Systemic Thinking and Design Thinking		3(2-2-5)
9121103	ปรัชญาและการคิดอย่างมีเหตุผล Philosophy and Rational Thinking		3(3-0-6)
9121104	นวัตกรรมการเกษตรกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต Agricultural Innovation and Quality of Life Improvement		3(2-2-5)
9121105	การพัฒนาทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ Critical Thinking Skill Development		3(3-0-6)

9121106	การจัดการการเงินส่วนบุคคล Personal Finance Management	3(3-0-6)
9121107	ครูปัญญาศึกษาพระอาจารย์มั่น ภูริทัตโตเพื่อสันติภาพ Wisdom of Teacher Education in Venerable Ajahn Mun Bhuridatta's Approach for Peace	3(2-2-5)
9121108	งานและการเรียนรู้เพื่อชีวิต Work and Learning for Life	3(2-2-5)
9121109	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ Mathematics and Statistics for Careers	3(2-2-5)

3.3 กลุ่มวิชาการรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของสังคมและโลก

9131101	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อชีวิต Digital Technology for Life	3(2-2-5)
9131102	ภาวะผู้นำยุคดิจิทัล Digital Leadership	3(2-2-5)
9131103	การเป็นผู้ประกอบการด้านการพัฒนาผลิตภัณฑ์ Entrepreneurship for Product Development	3(2-2-5)
9131104	การดำรงชีวิตด้วยหลักธรรมานามัย Well-being through Dhammanamai	3(2-2-5)
9131105	อนามัยวัยรุ่น Adolescent health	3(2-2-5)
9131106	นวัตกรรมเพื่อการพัฒนาพื้นที่และชุมชน Innovation for area and Community development	3(2-2-5)
9131107	ทุนทางวัฒนธรรมกับการพัฒนาเศรษฐกิจสร้างสรรค์ของไทย Cultural Capital of Thailand's Creative Economy Development	3(2-2-5)
9131108	ภูมิปัญญาอีสานเพื่อการพัฒนาท้องถิ่นอย่างยั่งยืน Isan Wisdom for Sustainable Local Development	3(2-2-5)
9131109	การพัฒนาสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน Environmental Sustainable Development	3(2-2-5)

9131110	การเป็นผู้ประกอบการด้านธุรกิจบริการ Entrepreneurship for Service Business	3(2-2-5)
---------	--	----------

4) กลุ่มวิชาการเป็นพลเมืองที่มีคุณค่าของสังคม	เรียน	3 หน่วยกิต
9141101	จิตอาสาเพื่อพัฒนาท้องถิ่น Voluntary Mind for Local Development	3(2-2-5)
9141102	สตาร์ทอัพชุมชน Community Start Up	3(2-2-5)
9141103	ศาสตร์พระราชาเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน The King's Philosophy for Sustainable Development	3(2-2-5)
9141104	การสร้างสรรค์ภูมิปัญญาท้องถิ่นกับการพัฒนาอย่างยั่งยืน Creation of Local Wisdom and Sustainable Development	3(2-2-5)
9141105	การพัฒนาอย่างยั่งยืน Sustainable Development	3(3-0-6)
9141106	พลเมืองคุณภาพในสังคมพหุวัฒนธรรม Quality Citizens in a Multicultural Society	3(2-2-5)
9141107	ทักษะแห่งความสุข Happiness Skill	3(3-0-6)
9141108	สุนทรียภาพแห่งชีวิต Aesthetics of Life	3(2-2-5)
9141109	การพัฒนาผลิตภัณฑ์เพื่อสุขภาพจากสมุนไพรท้องถิ่น Development of Health Products from Local Herbs	3(2-2-5)
9141110	การพัฒนาบุคลิกภาพ Personality Development	3(2-2-5)

ข. หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	94 หน่วยกิต
1) วิชาชีพพื้นฐาน		24 หน่วยกิต
5801205 เตรียมความพร้อมนักเทคโนโลยี		3(0-6-3)
Prepare Technologist		
5911001 เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น		3(1-4-4)
Basic Digital Technology		
5911002 กฎหมายและจริยธรรมสำหรับเทคโนโลยีดิจิทัล		2(1-2-3)
Law and Ethics for Digital Technology		
5911004 ดิจิทัลทรานส์ฟอร์เมชัน		3(1-4-4)
Digital Transformation		
5911005 พื้นฐานการพัฒนาโปรแกรม		3(1-4-4)
Fundamentals of Programming Development		
5911006 ปฏิบัติการพัฒนาโปรแกรม		1(0-3-2)
Programming Development Laboratory		
5911009 พื้นฐานวิทยาการข้อมูล		3(1-4-4)
Fundamental of Data Science		
5911010 ผู้ประกอบการด้านดิจิทัล		3(1-4-4)
Digital Entrepreneur		
5911011 หลักการระบบฐานข้อมูล		3(1-4-4)
Principles of Database System		
2) วิชาชีพบังคับ		48 หน่วยกิต
5912107 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์		3(1-4-4)
Human and Computer Interaction		
5912108 การออกแบบส่วนต่อประสานและประสบการณ์ของผู้ใช้		3(1-4-4)
User Interface and User Experience Design		
5912410 พื้นฐานวิช่วลดีไซน์		3(1-4-4)
Fundamentals of Visual Design		

5912411	การออกแบบสื่อ Media Design	3(1-4-4)
5912412	การออกแบบอินโฟกราฟิก Infographic Design	3(1-4-4)
5912413	การถ่ายและปรับแต่งภาพดิจิทัล Photography and Digital Image	3(1-4-4)
5912414	วิดีโอและการตัดต่อ Video and Editing	3(0-6-3)
5912701	หลักการพัฒนาเว็บ Principles of Web Development	3(1-4-4)
5913110	หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ Principles of Android Application Development	3(1-4-4)
5913111	หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอส Principles of iOS Application Development	3(1-4-4)
5913112	การสร้างต้นแบบและภาพเคลื่อนไหว Model Design and Animation	3(1-4-4)
5913606	การคิดเชิงสร้างสรรค์และการเล่าเรื่อง Creative Thinking and Storytelling	3(1-4-4)
5913607	การนำเสนอผลงาน และการพูดในที่สาธารณะ Public Speaking and Presentation	3(1-4-4)
5913712	การออกแบบและพัฒนาเว็บ Web Design and Development	3(1-4-4)
5913713	พื้นฐานการดูแลรักษาข้อมูลดิจิทัล Fundamentals of Data Curation	3(1-4-4)
5913714	การสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล Digital Preservation	3(1-4-4)

3) กลุ่มวิชาชีพเลือก

แผนฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	เรียนไม่น้อยกว่า	18 หน่วยกิต
แผนสหกิจศึกษา	เรียนไม่น้อยกว่า	15 หน่วยกิต
5912214 ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ Geographic Information System		3(1-4-4)
5912415 แอนิเมชัน Animation		3(1-4-4)
5913406 หลักการเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน Principles of Virtual Reality Technology		3(1-4-4)
5913508 เทคโนโลยีอากาศยานไร้คนขับ Drone Technology		3(1-4-4)
5913715 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ Web Applications Development		3(1-4-4)
5913716 การพัฒนาเว็บด้วยเฟรมเวิร์ค Web Development with Framework		3(1-4-4)
5914101 หลักการพัฒนาโปรแกรมข้ามแพลตฟอร์ม Principles of Cross-Platform Program Development		3(1-4-4)
5914102 การพัฒนาโปรแกรมข้ามแพลตฟอร์ม Cross-Platform Program Development		3(1-4-4)
5914103 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ Android Application Development		3(1-4-4)
5914104 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ขั้นสูง Advanced Android Application Development		3(0-6-3)
5914105 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอส iOS Application Development		3(1-4-4)
5914106 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอสขั้นสูง Advanced iOS Application Development		3(0-6-3)

4) กลุ่มบูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ

ให้เลือกเรียนเพียง 1 แผน

4.1) แผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	4 หน่วยกิต
5913903 การเตรียมบูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ	1(0-3-2)
Preparation for knowledge integration in the workplace	
5913904 บูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ	3(360)
Knowledge Integration in Workplace	
4.2) แผนสหกิจศึกษา	7 หน่วยกิต
5914903 การเตรียมสหกิจศึกษา	1(0-3-2)
Preparation for Cooperative Education	
5914904 สหกิจศึกษา	6(640)
Cooperative Education	

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียน โดยไม่นับหน่วยกิตในเกณฑ์การสำเร็จการศึกษาของหลักสูตรนี้

ข้อกำหนดเฉพาะ

นักศึกษาลงทะเบียนวิชากิจกรรมเสริมหลักสูตรตามที่หลักสูตรกำหนด โดยไม่นับหน่วยกิตรวมในการสำเร็จการศึกษา

5801206 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1	1(90)
Extracurricular Activities 1	
5802203 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 2	1(90)
Extracurricular Activities 2	
5803201 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 3	1(90)
Extracurricular Activities 3	

3. แผนการศึกษา

3.1 แผนการจัดการเรียนการสอนแบบปกติ

3.1.1 แผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5801205	เตรียมความพร้อมนักเทคโนโลยี	3(0-6-3)
5801206	กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1	1(90)
5911001	เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น	3(1-4-4)
5911002	กฎหมายและจริยธรรมสำหรับ เทคโนโลยีดิจิทัล	2(1-2-3)
5911004	ดิจิทัลทรานส์ฟอร์มเมชัน	3(1-4-4)
รวม		17

ภาคการศึกษาที่ 2

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5911005	พื้นฐานการพัฒนาโปรแกรม	3(1-4-4)
5911006	ปฏิบัติการพัฒนาโปรแกรม	1(0-3-2)
5911009	พื้นฐานวิทยาการข้อมูล	3(1-4-4)
5911110	ผู้ประกอบการด้านดิจิทัล	3(1-4-4)
5911011	หลักการระบบฐานข้อมูล	3(1-4-4)
รวม		19

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5802203	กิจกรรมเสริมหลักสูตร 2	1(90)
5912107	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3(1-4-4)
5912108	การออกแบบส่วนต่อประสานและประสบการณ์ ของผู้ใช้	3(1-4-4)
5912410	พื้นฐานวิศวกรรมศาสตร์	3(1-4-4)
5912411	การออกแบบสื่อ	3(1-4-4)
รวม		18

ภาคการศึกษาที่ 2

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5912412	การออกแบบอินโฟกราฟิก	3(1-4-4)
5912413	การถ่ายและปรับแต่งภาพดิจิทัล	3(1-4-4)
5912414	วิดีโอและการตัดต่อ	3(0-6-3)
5912701	หลักการพัฒนาเว็บ	3(1-4-4)
รวม		18

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

5803201	กิจกรรมเสริมหลักสูตร 3	1(90)
5913606	การคิดเชิงสร้างสรรค์และการเล่าเรื่อง	3(1-4-4)
5913607	การนำเสนอผลงาน และการพูดในที่สาธารณะ	3(1-4-4)
5913713	พื้นฐานการดูแลรักษาข้อมูลดิจิทัล	3(1-4-4)
5913712	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	3(1-4-4)
591xxxx	วิชาชีพลูกเลือก	3(- -)
591xxxx	วิชาชีพลูกเลือก	3(- -)
รวม		18

ภาคการศึกษาที่ 2

จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

5913110	หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์	3(1-4-4)
5913112	การสร้างต้นแบบและภาพเคลื่อนไหว	3(1-4-4)
5913714	การสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล	3(1-4-4)
591xxxx	วิชาชีพลูกเลือก	3(- -)
5913903	การเตรียมบูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ	1(0-3-2)
รวม		13

ภาคฤดูร้อน

จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

5913904	บูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ	3(360)
รวม		3

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
5913111	หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอส	3(1-4-4)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
รวม		9

ภาคการศึกษาที่ 2

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี	3(- -)
xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี	3(- -)
รวม		9

3.1.2 แผนสหกิจศึกษา

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5801205	เตรียมความพร้อมนักเทคโนโลยี	3(0-6-3)
5801206	กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1	1(90)
5911001	เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น	3(1-4-4)
5911002	กฎหมายและจริยธรรมสำหรับเทคโนโลยีดิจิทัล	2(1-2-3)
5911004	ดิจิทัลทรานส์ฟอร์มเมชัน	3(1-4-4)
รวม		17

ภาคการศึกษาที่ 2

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5911005	พื้นฐานการพัฒนาโปรแกรม	3(1-4-4)
5911006	ปฏิบัติการพัฒนาโปรแกรม	1(0-3-2)
5911009	พื้นฐานวิทยาการข้อมูล	3(1-4-4)
5911110	ผู้ประกอบการด้านดิจิทัล	3(1-4-4)
5911011	หลักการระบบฐานข้อมูล	3(1-4-4)
รวม		19

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5802203	กิจกรรมเสริมหลักสูตร 2	1(90)
5912107	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3(1-4-4)
5912108	การออกแบบส่วนต่อประสานและประสบการณ์ ของผู้ใช้	3(1-4-4)
5912410	พื้นฐานวิศวกรรมศาสตร์	3(1-4-4)
5912411	การออกแบบสื่อ	3(1-4-4)
รวม		18

ภาคการศึกษาที่ 2

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
xxxxxxx	รายวิชาศึกษาทั่วไป	3(- -)
5912412	การออกแบบอินโฟกราฟิก	3(1-4-4)
5912413	การถ่ายและปรับแต่งภาพดิจิทัล	3(1-4-4)
5912414	วิดีโอและการตัดต่อ	3(0-6-3)
5912701	หลักการพัฒนาเว็บ	3(1-4-4)
รวม		18

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

5803201	กิจกรรมเสริมหลักสูตร 3	1(90)
5913606	การคิดเชิงสร้างสรรค์และการเล่าเรื่อง	3(1-4-4)
5913607	การนำเสนอผลงาน และการพูดในที่สาธารณะ	3(1-4-4)
5913713	พื้นฐานการดูแลรักษาข้อมูลดิจิทัล	3(1-4-4)
5913712	การออกแบบและพัฒนาเว็บ	3(1-4-4)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
รวม		18

ภาคการศึกษาที่ 2

จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

5913110	หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์	3(1-4-4)
5913112	การสร้างต้นแบบและภาพเคลื่อนไหว	3(1-4-4)
5913714	การสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล	3(1-4-4)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี	3(- -)
รวม		18

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
5913111	หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอส	3(1-4-4)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
591xxxx	วิชาชีพเลือก	3(- -)
5914903	การเตรียมสหกิจศึกษา	1(0-3-2)
xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี	3(- -)
รวม		13

ภาคการศึกษาที่ 2

		จำนวนหน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
5914904	สหกิจศึกษา	6 (640)
รวม		6

4. คำอธิบายรายวิชา

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

9111101 การพูดเพื่อการสื่อสารและการนำเสนอ 3(2-2-5)

Speaking for Communication and Presentation

ความรู้และเทคนิคการพูดสื่อสาร การนำเสนอโดยใช้วัจนภาษาและอวัจนภาษา ศิลปะการพูดในโอกาสต่าง ๆ ตามสถานการณ์ การผลิตสื่อประกอบการพูดสื่อสารและการนำเสนอ การประเมินผลเพื่อปรับปรุงการพูดและการนำเสนอ การนำเสนอผลงานผ่านสื่อออนไลน์

9111102 ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 3(2-2-5)

Chinese for Communication

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับประเทศจีน ระบบสัทอักษรและระบบเสียงภาษาจีน รูปแบบอักษรจีนและวิธีการเขียนอักษรจีน การฝึกทักษะการฟัง พูด อ่าน และเขียนภาษาจีนเพื่อการสื่อสารเบื้องต้น เรียนรู้และศึกษาค้นคว้าข้อมูลด้านภาษาและวัฒนธรรมจีนที่หลากหลายผ่านสื่อเทคโนโลยีอย่างทันสมัย พร้อมทั้งเข้าใจความคล้ายและความแตกต่างระหว่างวัฒนธรรมไทย - จีน ตลอดจนสามารถประยุกต์ใช้ความรู้และแสดงออกในสถานการณ์ที่หลากหลายได้อย่างเหมาะสมและสร้างสรรค์

9111103 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน 3(2-2-5)

English for Daily Life

การฟัง การพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสถานการณ์ต่าง ๆ การอ่านเพื่อความเข้าใจจากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ การเขียนตามรูปแบบที่พบในชีวิตประจำวัน

9111104 ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร 3(2-2-5)

Vietnamese for Communication

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับประเทศเวียดนาม อักษรเวียดนาม ระบบเสียงภาษาเวียดนาม โครงสร้างและหลักไวยากรณ์เบื้องต้น การพัฒนาความรู้ ทักษะการใช้ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร การฝึกทักษะการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน การใช้คำศัพท์และสำนวนภาษาเวียดนามในสังคม วัฒนธรรม ประเพณี ระดับพื้นฐานตามสถานการณ์และตามโอกาสทางสังคมที่ใช้ในชีวิตประจำวัน

9111105 ภาษาเขมรเพื่อการสื่อสาร**3(3-0-6)****Khmer Language for Communication**

ความรู้เกี่ยวกับรูปอักษรเขมรและระบบการเขียนภาษาเขมร การใช้ระบบสัทศาสตร์อักษรภาษาเขมร ทักษะด้านการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียนภาษาเขมร ในการติดต่อและการสื่อสารตามสถานการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน การทักทาย การกล่าวลา การให้และการรับข้อมูลที่เกิดขึ้นตามสภาวะเหตุการณ์ปกติในชีวิตประจำวัน การต่อรองราคาสินค้า การสนทนาโต้ตอบทางโทรศัพท์ การอ่านข้อความที่มีเนื้อหาสั้น ๆ ประกาศ โฆษณา การกรอกแบบฟอร์ม การเขียนข้อความให้ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับงานและอาชีพต่าง ๆ การใช้สื่อสิ่งพิมพ์ และสื่ออิเล็กทรอนิกส์

9111106 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร**3(3-0-6)****Thai for Communication**

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร การใช้คำ สำนวนโวหาร และการผูกประโยค การฝึกทักษะการใช้ภาษาไทยขั้นสูงผ่านกระบวนการคิด การฟังและดู การพูด การอ่าน และการเขียนเพื่อการสื่อสาร การนำเสนอผลการสืบค้นโดยเน้นกระบวนการทักษะสัมพันธ์ทางภาษา

9121101 วิศวกรสังคม**3(2-2-5)****Social Engineers**

ทักษะการคิดวิเคราะห์ การคิดเชิงออกแบบ การเชื่อมโยงระหว่างเหตุและผล การสื่อสาร การประสานงานและบูรณาการองค์ความรู้เพื่อแก้ปัญหาตนเอง ชุมชนและท้องถิ่น ภาวะผู้นำและการทำงานร่วมกับผู้อื่น

9121102 การคิดเชิงระบบและการคิดเชิงออกแบบ**3(2-2-5)****Systemic Thinking and Design Thinking**

หลักการและกระบวนการคิดเชิงระบบ การคิดเชิงเหตุผล การคิดเชิงสร้างสรรค์ การตัดสินใจและการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ การคิดเชิงออกแบบ การใช้แอปพลิเคชันอย่างง่ายในการสร้างสรรค์ การนำเสนอ และเผยแพร่ผลงาน การออกแบบกิจกรรมโดยบูรณาการการคิดแบบต่าง ๆ เพื่อการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน การพัฒนาตนเอง ชุมชน และสังคมอย่างยั่งยืน

9121103 ปรัชญาและการคิดอย่างมีเหตุผล**3(3-0-6)****Philosophy and Rational Thinking**

ความเข้าใจแนวคิดปรัชญาทั่วไป สำนักปรัชญาตะวันออกและปรัชญาตะวันตก วิเคราะห์การใช้เหตุผลเกี่ยวกับปัญหาทางปรัชญาสาขาอภิปรัชญา ญาณวิทยา จริยศาสตร์ สุนทรียศาสตร์ และตรรกศาสตร์ การจัดระบบการคิดให้เห็นคุณค่าศาสนา วัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น ประยุกต์ใช้หลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต ปรัชญาชีวิตการอยู่ร่วมกันในสังคมพหุวัฒนธรรมที่แตกต่างกันอย่างยั่งยืน

9121104 นวัตกรรมเกษตรกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต**3(2-2-5)****Agricultural Innovation and Quality of Life Improvement**

ความหมายและความสำคัญของนวัตกรรมเกษตร เกษตรทางเลือกและความหลากหลายทางชีวภาพในระบบการเกษตร เกษตรปลอดภัยและการประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่น ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีการเกษตรและนวัตกรรม การแก้ปัญหาผลผลิตทางการเกษตรด้วยนวัตกรรมและการแปรรูป การเพิ่มมูลค่าผลผลิตทางการเกษตร

9121105 การพัฒนาทักษะคิดเชิงวิพากษ์**3(3-0-6)****Critical Thinking Skill Development**

หลักการ ความหมาย บทบาท ความสำคัญ องค์ประกอบ และกระบวนการของการคิดเชิงวิพากษ์ การฝึกทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ การสืบค้นข้อมูล การวินิจฉัยข้ออ้างและข้อสมมติ การสื่อสารผลลัพธ์การคิดเชิงวิพากษ์อย่างมีวิจารณญาณและโต้แย้งด้วยเหตุผล

9121106 การจัดการการเงินส่วนบุคคล**3(3-0-6)****Personal Finance Management**

ความสำคัญของการจัดการการเงินส่วนบุคคล รูปแบบการออม การวางแผนลงทุน การบริหารจัดการหนี้ การวางแผนภาษีส่วนบุคคล การวางแผนทางการเงินเพื่อวัยเกษียณ และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่เหมาะสม

9121107 **ครูปัญญาศึกษาพระอาจารย์มั่น ภูริทัตโตเพื่อสันติภาพ** **3(2-2-5)**

Wisdom of Teacher Education in Venerable Ajahn Mun Bhuridatta's Approach for Peace

ชีวประวัติและวัตรปฏิบัติของพระอาจารย์มั่น ภูริทัตโต ในฐานะบุคคลสำคัญของโลก ด้านสันติภาพ ความเป็นบัณฑิตและหลักธรรมเพื่อพัฒนาความเป็นบัณฑิต ความเป็นครูและหลักธรรม เพื่อพัฒนาความเป็นครู กระบวนการถ่ายทอดและปลูกฝังคุณธรรมจริยธรรมแก่ศิษย์ หลักการและวิธีการแก้ไขปัญหาเชิงพุทธบูรณาการ การประยุกต์ใช้หลักธรรมในการจัดการเรียนรู้ การพัฒนาตนเอง และการสร้างสันติภาพแก่ตนเอง ชุมชนและสังคมตามหลักคำสอนของพระอาจารย์มั่น ภูริทัตโต

9121108 **งานและการเรียนรู้เพื่อชีวิต** **3(2-2-5)**

Work and Learning for Life

กระบวนการคิดและการแก้ปัญหาในการทำงานเพื่อพัฒนาตนเอง การวางแผน การจัดการชีวิต คุณภาพของชีวิตกับการทำงาน ทักษะการทำงาน การปรับสมดุลระหว่างงานและชีวิตส่วนตัว การดูแลสุขภาพกายและสุขภาพจิต การเรียนรู้เพื่อการเข้าใจตนเองและผู้อื่นตามแนวคิด จิตตปัญญาศึกษา การอยู่ร่วมกันและการทำงานอย่างมีความสุข ผ่านการฝึกปฏิบัติ ตรวจสอบ ปรับปรุงประเมินผล และประยุกต์กระบวนการเรียนรู้สู่การพัฒนาคุณภาพชีวิตอย่างยั่งยืน

9121109 **คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ** **3(2-2-5)**

Mathematics and Statistics for Careers

การแก้ปัญหาเชิงวิทยาศาสตร์ การใช้เหตุผล การคิด การวิเคราะห์ การตัดสินใจโดยใช้ กระบวนการทางคณิตศาสตร์ การวัดในมาตราวัดต่าง ๆ การหาพื้นที่ผิวและปริมาตร อัตราส่วนและ ร้อยละ การคำนวณภาษี กำไร ค่าเสื่อมราคา ดอกเบี้ยและส่วนลด การวิเคราะห์ข้อมูล การนำเสนอ ข้อมูล การให้เหตุผล และการประยุกต์ใช้คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน

9131101 **เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อชีวิต** **3(2-2-5)**

Digital Technology for Life

การติดต่อสื่อสารบนอินเทอร์เน็ต การทำงานร่วมกันแบบออนไลน์ การใช้บริการธุรกรรม ออนไลน์ การจัดการด้านความปลอดภัย จริยธรรม ในสังคมดิจิทัล การใช้สื่อดิจิทัลอย่างถูกกฎหมาย ผลกระทบจากการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่มีต่อบุคคล องค์กร และสังคม

9131102 ภาวะผู้นำยุคดิจิทัล**3(2-2-5)****Digital Leadership**

การปรับตัวกับสถานการณ์ปัจจุบัน การเป็นพลเมืองดิจิทัล นวัตกรรมการเรียนรู้ในโลกอนาคต การปรับปรุงทักษะ การเพิ่มทักษะ การสร้างทักษะใหม่ ที่จำเป็นสำหรับผู้นำดิจิทัล การเปลี่ยนผ่านการเรียนรู้จากยุคดั้งเดิม สู่ยุคดิจิทัล ฝึกอบรมคุณภาพของผู้นำยุคดิจิทัล การสื่อสารบนโลกดิจิทัล การปรับตัวให้ทันกับเทคโนโลยี การพัฒนาคนและการสร้างคนสู่องค์กรดิจิทัล การดำรงชีวิตในยุค การเปลี่ยนแปลงทางดิจิทัล การอยู่ร่วมกันในสังคมเพื่อความเท่าเทียม และลดความเหลื่อมล้ำของสังคม

9131103 การเป็นผู้ประกอบการด้านการพัฒนาผลิตภัณฑ์**3(2-2-5)****Entrepreneurship for Product Development**

ลักษณะและคุณสมบัติของผู้ประกอบการที่ดี ทฤษฎีและแนวปฏิบัติของการจัดการธุรกิจของตนเอง การวิเคราะห์และประเมินความสามารถในการแข่งขันทางธุรกิจ เทคโนโลยีเพื่อการแข่งขัน นวัตกรรมผลิตภัณฑ์และกระบวนการพัฒนาจากความคิดสร้างสรรค์ไปสู่เชิงพาณิชย์ กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับธุรกิจและการเป็นผู้ประกอบการ การออกแบบโมเดลธุรกิจสำหรับการพัฒนาผลิตภัณฑ์ การนำเสนอผลงานจากการพัฒนาผลิตภัณฑ์

9131104 การดำรงชีวิตด้วยหลักธรรมานามัย**3(2-2-5)****Well-being through Dhammanamai**

สถานการณ์ด้านสุขภาพในยุคปัจจุบัน ความหมายและองค์ประกอบของหลักธรรมานามัย การส่งเสริมสุขภาพอย่างรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของสังคม การส่งเสริมสุขภาพทางกายด้วยโยคะ ฤๅษีดัดตน การรับประทานอาหารตามธาตุเจ้าเรือน การนวดตนเอง การเช็ดเท้า การส่งเสริมสุขภาพทางใจด้วยสมาธิบำบัด หลักการดูแลสุขภาพเบื้องต้นด้วยสมุนไพรในงานสาธารณสุขมูลฐาน การล้างพิษด้วยสมุนไพร

9131105 อนามัยวัยรุ่น**3(2-2-5)****Adolescent health**

จิตวิทยาพัฒนาการในวัยรุ่น สิทธิอนามัยการเจริญพันธุ์ เพศวิถีศึกษา สุขภาวะทางเพศ การพูดคุยเรื่องเพศในครอบครัว การบริการสุขภาพที่เป็นมิตรสำหรับวัยรุ่นและเยาวชน โรคติดต่อทางเพศสัมพันธ์ การตั้งครรภ์ในวัยรุ่น การวางแผนครอบครัว ทักษะชีวิตและความรอบรู้ด้านสุขภาพ การส่งเสริมสุขภาพกายและใจให้กับวัยรุ่น

9131106 นวัตกรรมเพื่อการพัฒนาพื้นที่และชุมชน**3(2-2-5)****Innovation for area community development**

ความหมาย และความสำคัญของการการพัฒนานวัตกรรมเชิงพื้นที่ หลักการพัฒนาชุมชนข้อมูล และเครื่องมือสำหรับการศึกษาชุมชน เทคนิคการวิเคราะห์ปัญหา แนวทางการพัฒนานวัตกรรม เชิงพื้นที่ การเขียนโครงการ การดำเนินโครงการและการประเมินโครงการเพื่อการพัฒนา นวัตกรรม เชิงพื้นที่ ปฏิบัติการ การเรียนรู้ชุมชนในภาคสนาม

9131107 ทูทางวัฒนธรรมกับการพัฒนาเศรษฐกิจสร้างสรรค์ของไทย**3(2-2-5)****Cultural Capital of Thailand's Creative Economy Development**

บริบททางด้านสังคม วัฒนธรรม และเศรษฐกิจของไทยภายใต้การเปลี่ยนแปลงของสังคมและโลก การปลูกจิตสำนึกความภาคภูมิใจในทุนทางวัฒนธรรมของไทย การต่อยอดทุนทางวัฒนธรรมเพื่อเพิ่มคุณค่า และมูลค่าไปสู่พลังละมุน การบริหารจัดการทุนทางวัฒนธรรมเพื่อส่งเสริมการพัฒนาเศรษฐกิจสร้างสรรค์ของไทย การปฏิบัติภาคสนามในแหล่งวัฒนธรรม

9131108 ภูมิปัญญาอีสานเพื่อการพัฒนาท้องถิ่นอย่างยั่งยืน**3(2-2-5)****Isan Wisdom for Sustainable Local Development**

ประวัติความเป็นมา สภาพภูมิประเทศ สังคม วัฒนธรรม คติ ความเชื่อ อาหาร ภาษาและ วรรณกรรมท้องถิ่นอีสาน ศิลปะการแสดง การละเล่น สถาปัตยกรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่นของภาคอีสาน ประวัติ ความเป็นมา สังคม วัฒนธรรม ประเพณี และอัตลักษณ์ของจังหวัดอุบลราชธานี การปลูกจิตสำนึก ความภาคภูมิใจในถิ่นตน การบริหารจัดการมรดกทางวัฒนธรรมและการต่อยอดภูมิปัญญาท้องถิ่นเพื่อส่งเสริม เศรษฐกิจฐานรากสู่การพัฒนาท้องถิ่นอย่างยั่งยืน การปฏิบัติภาคสนามในแหล่งศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่นอีสาน

9131109 การพัฒนาสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน**3(2-2-5)****Environmental Sustainable Development**

ความรู้พื้นฐานของสิ่งแวดล้อมและระบบนิเวศ คุณค่าทรัพยากรต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์ สถานการณ์และวิกฤตทางธรรมชาติ การเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศโลก ผลกระทบและการปรับตัว การอนุรักษ์และการจัดการสิ่งแวดล้อม แนวทางการพัฒนาสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน การวิเคราะห์ผลิตภัณฑ์โดย ตลอดวัฏจักรกับการผลิตและการบริโภคที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม และแนวคิดเศรษฐกิจหมุนเวียน

9131110 การเป็นผู้ประกอบการด้านธุรกิจบริการ 3(2-2-5)

Entrepreneurship for Service Business

แนวคิดและทฤษฎีของการเป็นผู้ประกอบการ รูปแบบการจัดตั้งองค์กรธุรกิจ องค์กรประกอบที่ใช้ในการประกอบธุรกิจบริการ ด้านการจัดการ การบัญชี การเงิน การตลาด กฎหมาย ของธุรกิจบริการ การสร้างความคิดสร้างสรรค์ทางธุรกิจ การใช้เทคโนโลยีเพื่อส่งเสริมการเป็นผู้ประกอบการ การนำเสนอผลงานทางธุรกิจ

9141101 จิตอาสาเพื่อพัฒนาท้องถิ่น 3(2-2-5)

Voluntary Mind for Local Development

แนวคิดจิตอาสา แนวทางการพัฒนาท้องถิ่นตามหลักการของศาสตร์พระราชา กรณีศึกษา องค์กรจิตอาสาในประเทศและต่างประเทศ การพัฒนาตนเองเพื่อความเป็นผู้มีจิตอาสา กระบวนการ ดำเนินงานโครงการพัฒนาท้องถิ่น การปฏิบัติภาคสนามโครงการพัฒนาท้องถิ่น การนำเสนอผลงาน จากโครงการพัฒนาท้องถิ่น

9141102 สตาร์ทอัพชุมชน 3(2-2-5)

Community Start Up

แนวคิด ประเภท และวิธีการทำธุรกิจสตาร์ทอัพ การเป็นผู้ประกอบการที่คำนึงถึง เศรษฐกิจ สังคม และสิ่งแวดล้อมด้วยจิตสำนึกภาคภูมิใจในท้องถิ่น ชาติ ศาสน์ กษัตริย์ ธุรกิจชุมชนที่ ประสบผลสำเร็จ การเพิ่มมูลค่าทางวัฒนธรรมและภูมิปัญญา เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับธุรกิจสตาร์ทอัพ การปฏิบัติภาคสนามกิจกรรมธุรกิจสตาร์ทอัพชุมชน การเขียนแผนธุรกิจสตาร์ทอัพ การนำเสนอ ไอเดียธุรกิจ การนำเสนอแผนธุรกิจสตาร์ทอัพชุมชน

9141103 ศาสตร์พระราชาเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน 3(2-2-5)

The King's Philosophy for Sustainable Development

ความหมายและความสำคัญของศาสตร์พระราชา แนวทางการเรียนรู้ศาสตร์พระราชาใน มิติต่าง ๆ แนวทางพระราชดำริในรัชกาลที่ 9 และรัชกาลที่ 10 สู่การพัฒนาประเทศ การประยุกต์ใช้ หลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงและทฤษฎีใหม่เพื่อพัฒนาตนเองและประเทศอย่างยั่งยืน

9141104 การสร้างสรรค์ภูมิปัญญาท้องถิ่นกับการพัฒนาอย่างยั่งยืน 3(2-2-5)

Creation of Local Wisdom and Sustainable Development

ความหมายของภูมิปัญญาท้องถิ่น การพัฒนามรดกทางวัฒนธรรม ความสำคัญของภูมิปัญญาท้องถิ่น ภูมิปัญญาท้องถิ่นในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ปราชญ์ชาวบ้านกับภูมิปัญญาท้องถิ่น การจัดการความรู้ต่อภูมิปัญญาท้องถิ่น การพัฒนาอย่างยั่งยืน แนวทางการอนุรักษ์และการสร้างคุณค่าเพิ่มให้กับภูมิปัญญาท้องถิ่น

9141105 การพัฒนาอย่างยั่งยืน 3(3-0-6)

Sustainable Development

ความหมาย แนวคิด และหลักการของการพัฒนาที่ยั่งยืนในมิติสังคม และเศรษฐกิจ การจัดการทรัพยากรในชุมชน ปัจจัยที่มีผลต่อการพัฒนาที่ยั่งยืน บทบาทขององค์กรชุมชน และเครือข่ายในการบริหารการพัฒนา การพัฒนาแบบมีส่วนร่วมของประชาชนสู่เป้าหมายของการพัฒนาที่ยั่งยืน

9141106 พลเมืองคุณภาพในสังคมพหุวัฒนธรรม 3(2-2-5)

Quality Citizens in a Multicultural Society

แนวคิดเรื่องพลเมืองในศตวรรษที่ 21 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับพหุวัฒนธรรมและความสำคัญของพหุวัฒนธรรมในสังคมสมัยใหม่ พหุวัฒนธรรมและชาติพันธุ์ในสังคมไทย ความหลากหลายทางเพศทักษะการอยู่ร่วมกันของพลเมืองคุณภาพในสังคมพหุวัฒนธรรม

9141107 ทักษะแห่งความสุข 3(3-0-6)

Happiness Skill

แนวคิดเกี่ยวกับความสุขทางกาย ความสุขทางจิตใจ ความสุขทางการผ่อนคลาย ความสุขทางการแสวงหาความรู้ ความสุขในการศรัทธาทางศาสนาและศีลธรรม ความสุขทางการเงิน ความสุขทางครอบครัว การบูรณาการฝึกปฏิบัติทักษะแห่งความสุขในบริบทต่าง ๆ การยอมรับความจริง การรู้จักการให้อภัย การมองโลกในแง่บวก และการรู้คิดเพื่อการดำเนินชีวิตอย่างมีความสุขทั้งในส่วนตัวตน สังคม และการงาน

9141108 สุนทรียภาพแห่งชีวิต

3(2-2-5)

Aesthetics of Life

ความหมาย ความสำคัญและขอบข่ายของสุนทรียศาสตร์ ทฤษฎีความงาม การรับรู้คุณค่า สุนทรียภาพในธรรมชาติและสิ่งที่มีมนุษย์สร้างขึ้น การตระหนักรู้ในคุณค่าความงามทางด้านทัศนศิลป์ ดุริยางคศิลป์ และศิลปะการแสดง ฝึกปฏิบัติด้านทัศนศิลป์ ดุริยางคศิลป์ และนาฏศิลป์ไทย ขึ้นพื้นฐาน ประยุกต์ความรู้ความเข้าใจทางสุนทรียศาสตร์กับประสบการณ์ของตนเองได้อย่างเหมาะสม การเสริมสร้างรสนิยมอันก่อให้เกิดประโยชน์ต่อการดำรงชีวิตอย่างมีความสุข และพัฒนาให้เจริญงอกงามไปสู่คุณค่าของความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์

9041109 การพัฒนาผลิตภัณฑ์เพื่อสุขภาพจากสมุนไพรท้องถิ่น

3(2-2-5)

Development of Health Products from Local Herbs

แนวคิดและการประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นเพื่อสุขภาพ หลักการและวิธีการพัฒนาผลิตภัณฑ์เพื่อสุขภาพจากสมุนไพรท้องถิ่น การคัดเลือกวัตถุดิบ การตั้งตำรับผลิตภัณฑ์เพื่อสุขภาพที่มีส่วนผสมของสมุนไพร การควบคุมคุณภาพผลิตภัณฑ์ การประยุกต์ใช้ผลิตภัณฑ์สมุนไพรเพื่อสุขภาพ กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการผลิตและจำหน่ายผลิตภัณฑ์สมุนไพร

9141110 การพัฒนาบุคลิกภาพ

3(2-2-5)

Personality Development

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับบุคลิกภาพภายในและภายนอก ศิลปะการแต่งกายและการแต่งหน้า การพัฒนากรอบความคิดแบบยืดหยุ่นและเติบโต มารยาททางสังคมให้เหมาะกับกาลเทศะ การเสริมสร้างมนุษยสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและการมีจิตอาสา การพัฒนาทักษะการพูดและการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพ การพัฒนาทักษะในการนำเสนอ การจัดทำสื่อเพื่อการนำเสนอ การเขียนประวัติส่วนตัวและแฟ้มสะสมผลงานเพื่อการสมัครงาน เทคนิค การสัมภาษณ์งาน การนำเสนอผลงานจากการพัฒนาบุคลิกภาพ

หมวดวิชาเฉพาะ

5911001 เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น 3(1-4-4)

Basic Digital Technology

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัล กระบวนการและเครื่องมือในการพัฒนาซอฟต์แวร์ อุปกรณ์เคลื่อนที่ ความบันเทิงและสื่อดิจิทัล ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ การจัดการข้อมูล เครือข่ายคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีเว็บ ระบบไซเบอร์-กายภาพ การบริการกลุ่มเมฆ

5911002 กฎหมายและจริยธรรมสำหรับเทคโนโลยีดิจิทัล 2 (1-2-3)

Law and Ethics for Digital Technology

กฎหมายและประเด็นทางจรรยาบรรณในยุคข้อมูลข่าวสาร ลิขสิทธิ์ สิทธิบัตร ทรัพย์สินทางปัญญา ความเป็นส่วนตัว ความปลอดภัย การหมิ่นประมาทด้วยข้อความ รูปภาพ หนี้สิน และข้อบังคับ กฎเกณฑ์จากรัฐบาล กฎหมายและจรรยาบรรณที่สอดคล้องกับยุคข้อมูลข่าวสาร รวมถึงความรับผิดชอบต่อสังคมในการผลิตและใช้สื่อดิจิทัล

5911004 ดิจิทัลทรานส์ฟอร์เมชัน 3(1-4-4)

Digital Transformation

ความสำคัญของการเปลี่ยนแปลงสู่ยุคดิจิทัล การขับเคลื่อนและผู้ขับเคลื่อนการเปลี่ยนแปลงสู่ดิจิทัล เครื่องมือสำหรับการเปลี่ยนแปลงสู่ดิจิทัล แพลตฟอร์มดิจิทัล คุณลักษณะสำคัญของการเปลี่ยนแปลงสู่ดิจิทัล ขั้นตอนและกระบวนการเพื่อการเปลี่ยนแปลงสู่ดิจิทัล สภาพแวดล้อมที่เปลี่ยนแปลงไปเนื่องจากเทคโนโลยีดิจิทัล การเกิดโมเดลใหม่ ๆ จากนวัตกรรมที่สร้างจากเทคโนโลยีดิจิทัล ประโยชน์ต่อองค์กร กรณีศึกษา

5911005 พื้นฐานการพัฒนาโปรแกรม 3(1-4-4)

Fundamentals of Programming Development

ภาษาคอมพิวเตอร์และวากยสัมพันธ์ หลักการออกแบบและการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ขั้นตอนและระเบียบวิธีการโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ระดับสูง การรับค่าและแสดงผล ชนิดของตัวแปร นิพจน์ ตัวดำเนินการ คำสั่งควบคุม แลวลำดับ

5911006 ปฏิบัติการพัฒนาโปรแกรม 1 (0-3-2)

Programming Development Laboratory

การพัฒนาโปรแกรมขนาดย่อม การโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหาและเพื่อใช้งานในเทคโนโลยีดิจิทัล

5911009 พื้นฐานวิทยาการข้อมูล 3(1-4-4)

Fundamental of Data Science

แนวคิดวิทยาการข้อมูล กระบวนการของวิทยาการข้อมูล การนำเข้าข้อมูล การเตรียมข้อมูล เทคนิคการกลั่นกรองข้อมูล การทำเหมืองข้อมูล การใช้วิทยาการข้อมูลสำหรับข้อมูลขนาดใหญ่ ฝึกปฏิบัติการสร้างแบบจำลองข้อมูล ด้วยโปรแกรมประยุกต์

5911010 ผู้ประกอบการด้านดิจิทัล 3(1-4-4)

Digital Entrepreneur

ความเป็นผู้ประกอบการและธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัล การวิเคราะห์และศึกษาความเป็นไปได้ของโครงการในด้านต่าง ๆ รวมถึงการจัดทำแผนธุรกิจอย่างง่าย ได้แก่ การสร้างความคิดทางธุรกิจและสร้างมูลค่าเพิ่มของแนวคิด/ผลิตภัณฑ์ ด้านการวิจัย/พัฒนาและนำผลิตภัณฑ์ไปสู่เชิงพาณิชย์ด้านการตลาด ด้านการจัดโครงสร้างองค์กร ด้านการผลิต ด้านการเงินและภาษีอากร เพื่อให้สามารถเริ่มต้นธุรกิจและสามารถพัฒนาเป็นผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัลที่เติบโตอย่างยั่งยืน

5911011 หลักการระบบฐานข้อมูล 3(1-4-4)

Principles of Database System

ความหมาย ประเภท และความสำคัญของข้อมูลและฐานข้อมูล เทคนิคการออกแบบฐานข้อมูล ซอฟต์แวร์สำหรับการสร้างและจัดการฐานข้อมูล การพัฒนาฐานข้อมูลแบบความสัมพันธ์ การบริหารงานฐานข้อมูล

5912107 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์

3(1-4-4)

Human and Computer Interaction

พื้นฐานการปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ ส่วนต่อประสานผู้ใช้ในรูปแบบกราฟิก การประเมินซอฟต์แวร์ที่มีลักษณะเป็นแบบผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง การพัฒนาซอฟต์แวร์ที่มีลักษณะเป็นแบบผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้แบบกราฟิกที่โต้ตอบได้ การพัฒนาโปรแกรมส่วนติดต่อผู้ใช้แบบกราฟิก ระบบกราฟิกและการแสดงผลภาพ ระบบสื่อประสม

5912108 การออกแบบส่วนต่อประสานและประสบการณ์ของผู้ใช้

3(1-4-4)

User Interface and User Experience Design

ความหมายของส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ แนวโน้มและสไตล์ในรูปแบบต่าง ๆ หลักการออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ ประเภทแพลตฟอร์ม ขั้นตอนและแนวทางในการออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ให้สวยงาม เทคนิคการออกแบบ ไอคอน และสเปซ สกรีน หลักในการออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ให้ตอบโต้การใช้งาน ความหมายของประสบการณ์ของผู้ใช้ หลักการของกระบวนการคิดเชิงออกแบบ ประเภทความต้องการของผู้ใช้ กระบวนการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ การวิจัยผู้ใช้

5912214 ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์

3(1-4-4)

Geographic Information System

ระบบสารสนเทศและภูมิศาสตร์ องค์ประกอบของฮาร์ดแวร์ในระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ โครงสร้างข้อมูลด้านภูมิศาสตร์ที่ใช้กับคอมพิวเตอร์ พื้นฐานของกระบวนการจัดทำแผนที่ดิจิทัล

5912410 พื้นฐานวิชวลดีไซน์

3(1-4-4)

Fundamentals of Visual Design

หลักการและทฤษฎีการออกแบบวิชวลดีไซน์ กระบวนการออกแบบวิชวลดีไซน์ การประยุกต์ใช้วิชวลดีไซน์เพื่อการออกแบบ หลักการสร้างวิชวลดีไซน์โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสม

5912411 การออกแบบสื่อ 3(1-4-4)

Media Design

พื้นฐานงานออกแบบ ความหมายของการออกแบบ การออกแบบโดยเน้นหลักการ พื้นฐานทฤษฎีการออกแบบ ทฤษฎีสุนทรียภาพทางศิลปะ ทฤษฎีสี หลักการจัดวางองค์ประกอบในงานออกแบบ การออกแบบสื่อดิจิทัลด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสม

5912412 การออกแบบอินโฟกราฟิก 3(1-4-4)

Infographic Design

หลักการ และกระบวนการ ในการออกแบบสื่ออินโฟกราฟิก การเล่าเรื่อง ข่าวดสาร ข้อมูล โดยการใช้ภาพสัญลักษณ์ สี ตัวอักษร กราฟ ไดอะแกรมต่าง ๆ ประกอบการนำเสนอ การสร้างอินโฟกราฟิกแบบภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวด้วยเทคโนโลยีและเครื่องมือดิจิทัลที่เกี่ยวข้อง

5912413 การถ่ายและปรับแต่งภาพดิจิทัล 3(1-4-4)

Photography and Digital Image

ความรู้พื้นฐานและหลักในการถ่ายภาพดิจิทัล เทคนิค เครื่องมือและอุปกรณ์ในการถ่ายภาพ ฝึกปฏิบัติการใช้กล้องถ่ายภาพดิจิทัล แนวความคิด การสร้างสรรค์และการตกแต่ง การใช้เทคนิคพิเศษ กระบวนการจัดการไฟล์ภาพดิจิทัล โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสม

5912414 วิดีโอและการตัดต่อ 3(0-6-3)

Video and Editing

แนวคิดพื้นฐานของการผลิตวิดีโอและเสียง หลักการทำงานของกล้องวิดีโอ การถ่ายภาพวิดีโอ การตัดต่อวิดีโอและเสียง การเพิ่มเทคนิคและสีสันให้กับวิดีโอ กระบวนการนำเสนอเนื้อหาผ่านสื่อสตรีมมิง

5912415 แอนิเมชัน 3(1-4-4)

Animation

หลักการ และทฤษฎีแอนิเมชัน ประวัติ ขั้นตอนการผลิตแอนิเมชัน ประเภทของแอนิเมชัน การนำแอนิเมชันไปประยุกต์ใช้ในการนำเสนอในรูปแบบต่าง ๆ การสร้างแอนิเมชันด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสม

5912701 หลักการพัฒนาเว็บ 3(1-4-4)

Principles of Web Development

สถาปัตยกรรมเว็บ โครงสร้างและหลักการพัฒนาเว็บ ภาษาพื้นฐานในการพัฒนาเว็บ การใช้โปรแกรมประยุกต์และวิธีการต่าง ๆ ในการพัฒนาเว็บ การจำลองเครื่องให้บริการ การใช้ระบบจัดการเนื้อหา การเผยแพร่เว็บ

5913110 หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ 3(1-4-4)

Principles of Android Application Development

การออกแบบและสร้างส่วนต่อประสานผู้ใช้แอนดรอยด์ขั้นสูง การเข้าถึงเครือข่าย แผนที่และระบบระบุพิกัดทางภูมิศาสตร์ วิดีทัศน์และเสียง กราฟิกและสื่อประสม อุปกรณ์ตรวจจับ

5913111 หลักการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอส 3(1-4-4)

Principles of iOS Application Development

แนวคิด สถาปัตยกรรมและเครื่องมือของการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอส ภาษาสวิตซ์ การออกแบบและสร้างส่วนต่อประสานผู้ใช้ การใช้งานฐานข้อมูลและการจัดเก็บข้อมูล การใช้งานกล้อง การเผยแพร่โปรแกรม การเขียนรีลีสโน้ต

5913112 การสร้างต้นแบบและภาพเคลื่อนไหว 3(1-4-4)

Model Design and Animation

แนวคิดการออกแบบงานแอนิเมชัน ขั้นตอนและกระบวนการผลิต สำหรับการสร้างงานแอนิเมชันในรูปแบบต่าง ๆ ปฏิบัติการสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่องานออกแบบภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ การออกแบบโมเดลและการสร้างเทกเจอร์ การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ

5913406 หลักการเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน 3(1-4-4)

Principles of Virtual Reality Technology

แนวคิดเกี่ยวกับความเป็นจริงเสริม ความเป็นจริงเสมือน และเทคโนโลยีโลกเสมือนจริงแบบผสม หลักการทำงานและการประยุกต์ใช้ในด้านต่าง ๆ แนวทางการพัฒนาสื่อโลกเสมือนจริง การเตรียมความพร้อมสำหรับการพัฒนา ประโยชน์และข้อจำกัดของเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนาสื่อ

5913508 เทคโนโลยีอากาศยานไร้คนขับ 3(1-4-4)

Drone Technology

ความหมายและกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับอากาศยานไร้คนขับ อุปกรณ์และมาตรฐานการควบคุมอากาศยานไร้คนขับ การถ่ายภาพทางอากาศ ศึกษากรณีตัวอย่างเทคโนโลยีอากาศยานไร้คนขับ

5913606 การคิดเชิงสร้างสรรค์และการเล่าเรื่อง 3(1-4-4)

Creative Thinking and Storytelling

ความหมายและหลักของการคิดเชิงสร้างสรรค์ การส่งเสริมความคิดเชิงสร้างสรรค์ กระบวนการคิดเชิงสร้างสรรค์ในการหาความสัมพันธ์ และเชื่อมโยงข้อมูลจากแหล่งธุรกิจเกมและอีสปอร์ต เพื่อนำมาใช้ในการออกแบบโครงสร้างเพื่อการเล่าเรื่อง เทคนิคการเล่าเรื่องผ่านการสร้างเนื้อหาที่น่าสนใจ เข้าใจง่าย และเป็นประโยชน์ต่อการตัดสินใจในเชิงธุรกิจ

5913607 การนำเสนอผลงาน และการพูดในที่สาธารณะ 3(1-4-4)

Public Speaking and Presentation

หลักการพูดในที่สาธารณะ การนำเสนอที่ดีและดึงดูดผู้ฟัง การนำเสนอผลงานให้เป็นที่น่าสนใจแก่ลูกค้า การพูดในที่สาธารณะที่เพิ่มโอกาสทางธุรกิจ เทคนิคการพูดโน้มน้าว ชักจูง และการให้ข้อมูลที่กระชับ ได้ใจความน่าสนใจ รวมทั้งการใช้ภาษากาย การใช้น้ำเสียงอย่างมีประสิทธิภาพ การเลือกเสื้อผ้าและการแต่งกายที่เหมาะสม โดยการเรียนการสอน จะเน้นการปฏิบัติเป็นสำคัญ

5913712 การออกแบบและพัฒนาเว็บ 3(1-4-4)

Web Design and Development

การออกแบบเว็บ ภาษาและการเขียนโปรแกรมพัฒนาเว็บ การออกแบบฐานข้อมูล การใช้ภาษาสอบถามเชิงโครงสร้าง การรับส่งข้อมูลบนเว็บ การใช้ส่วนเสริมช่วยในการพัฒนาเว็บ ความน่าเชื่อถือและความมั่นคงของเว็บ

5913713 พื้นฐานการดูแลรักษาข้อมูลดิจิทัล **3(1-4-4)**

Fundamentals of Data Curation

หลักการดูแลรักษาข้อมูลสารสนเทศดิจิทัล วัฏจักรของการดูแลรักษาข้อมูล การสร้าง การคัดเลือก การนำเข้า การสงวนรักษา การจัดเก็บ การเข้าถึง การใช้ และการทรานส์ฟอร์ม การวางแผนบริหารจัดการข้อมูล

5913714 การสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล **3(1-4-4)**

Digital Preservation

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล กรอบแนวคิดในการสงวนรักษา ข้อมูลดิจิทัล การสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล การวางแผนสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล เมทาเดตาสำหรับการสงวนรักษาข้อมูลดิจิทัล การจัดการเทคโนโลยีคลังข้อมูลดิจิทัล

5913715 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ **3(1-4-4)**

Web Application Development

แนวคิดของการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ การศึกษาค้นคว้าจากเอกสารและ แหล่งข้อมูล การคัดเลือกและการพัฒนาชิ้นงานที่สอดคล้องกับรายวิชาการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ

5913716 การพัฒนาเว็บด้วยเฟรมเวิร์ค **3(1-4-4)**

Web Development with Framework

การพัฒนาเว็บไซต์โดยอาศัยชุดคำสั่ง รูปแบบการทำงาน โครงสร้าง ความปลอดภัย การเข้ารหัส ภายใต้หลักการออกแบบโปรแกรม เช่น สถาปัตยกรรมแบบเอ็มวีซี

5913903 การเตรียมบูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ **1(0-3-2)**

Preparation for Knowledge integration in the Workplace

การเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพ แนะนำกระบวนการ ขั้นตอนของการออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านดิจิทัลคอนเทนต์ ทบทวนความรู้ ทักษะ เจตคติ แรงจูงใจ โอกาสของการประกอบอาชีพในอนาคต การพัฒนาตัวผู้เรียนให้มีความรู้ คุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพในด้านดิจิทัลคอนเทนต์

5913904 บูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ 3(360)

Knowledge Integration in Workplace

รายวิชาที่ต้องเรียนก่อน : 5913903 การเตรียมบูรณาการองค์ความรู้ในสถานประกอบการ

จัดให้นักศึกษาได้ฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ในองค์กรหรือหน่วยงานหรือสถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม และจัดทำโครงการที่เกี่ยวข้องหรือตรงกับความต้องการของสถานประกอบการ ซึ่งมีผู้ดูแลโครงการตามที่สถานประกอบการจัดไว้ให้

5914101 หลักการพัฒนาโปรแกรมข้ามแพลตฟอร์ม 3(1-4-4)

Principles of Cross-Platform Program Development

ความรู้พื้นฐาน ความสำคัญและองค์ประกอบของการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แบบข้ามแพลตฟอร์ม ฝึกปฏิบัติการเขียนโปรแกรมภาษาในการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แบบเรสพอนซีฟ การฝึกใช้งานเครื่องมือสำหรับสร้างแอปไอ การใช้เฟรมเวิร์คในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แบบข้ามแพลตฟอร์ม

5914102 การพัฒนาโปรแกรมข้ามแพลตฟอร์ม 3(1-4-4)

Cross-Platform Program Development

ความรู้เกี่ยวกับสถาปัตยกรรมของอุปกรณ์เคลื่อนที่ การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แบบข้ามแพลตฟอร์ม การติดตั้งเครื่องมือ การปรับแต่งสภาพแวดล้อมและการออกแบบ ฝึกปฏิบัติการเขียนโปรแกรมภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แบบข้ามแพลตฟอร์ม การออกแบบเลย์เอาต์ การควบคุมและจัดการข้อมูลนำเข้า การเขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมโยงฐานข้อมูล และการสร้างข้อมูลบริการ

5914103 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ 3(1-4-4)

Android Application Development

การออกแบบและสร้างส่วนต่อประสานผู้ใช้แอนดรอยด์ขั้นสูง การเข้าถึงเครือข่าย แผนที่และระบบระบุพิกัดทางภูมิศาสตร์ วิดีทัศน์และเสียง กราฟิกและสื่อประสม อุปกรณ์ตรวจจับ

5914104 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ขั้นสูง **3(0-6-3)**

Advanced Android Application Development

แนวคิดของการประยุกต์พัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ การศึกษาค้นคว้าจากเอกสารและแหล่งข้อมูล การคัดเลือกหัวข้อหรือประเด็นที่น่าสนใจ เพื่อพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แอนดรอยด์ โดยใช้หลักการออกแบบและพัฒนาให้เหมาะสมกับงานเฉพาะด้าน

5914105 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอส **3(1-4-4)**

iOS Application Development

การออกแบบและสร้างส่วนต่อประสานผู้ใช้ไอโอเอสขั้นสูง การเข้าถึงเครือข่าย แผนที่และระบบระบุพิกัดทางภูมิศาสตร์ วิดีทัศน์และเสียง กราฟิกและสื่อประสม ความเป็นจริงเสริม อุปกรณ์ตรวจจับ

5914106 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอสขั้นสูง **3(0-6-3)**

Advanced iOS Application Development

การบริหารโครงการ การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอสตามหลักการ การบูรณาการความรู้ที่เกี่ยวข้อง การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอสสำหรับองค์กร การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไอโอเอสสำหรับงานเฉพาะด้าน

5914903 การเตรียมสหกิจศึกษา **1(0-3-2)**

Preparation for Cooperative Education

หลักการและแนวคิดเกี่ยวกับสหกิจศึกษา กระบวนการและขั้นตอนของสหกิจศึกษา ระเบียบข้อบังคับที่เกี่ยวข้องกับสหกิจศึกษา ความรู้พื้นฐานและเทคนิคในการสมัครงานอาชีพ การเลือกสถานประกอบการ วิธีการเขียนจดหมายสมัครงานและการสัมภาษณ์งาน ความรู้พื้นฐานที่จำเป็นสำหรับการไปปฏิบัติงานในสถานประกอบการ เทคนิคการนำเสนอโครงการหรือผลงาน การเขียนรายงานวิชาการ การพัฒนาบุคลิกภาพเพื่อสังคมการทำงาน การเตรียมความพร้อมสู่ความสำเร็จ

5914904 สหกิจศึกษา**6(640)****Cooperative Education**

รายวิชาที่ต้องเรียนก่อน : 5914903 การเตรียมสหกิจศึกษา

นักศึกษาต้องไปปฏิบัติงานเต็มเวลาเสมือนเป็นพนักงานในองค์กรหรือหน่วยงานหรือสถานประกอบการที่เหมาะสม 1 ภาคการศึกษาตามที่สาขาวิชากำหนด และร่วมเสนอหัวข้อโครงการที่เกี่ยวข้องหรือตรงกับความต้องการของสถานประกอบการ ซึ่งมีผู้ดูแลโครงการตามที่สถานประกอบการจัดไว้ให้ ตลอดจนนำเสนอผลการดำเนินโครงการต่อคณะกรรมการสอบผลการดำเนินการสหกิจศึกษา

5801205 เตรียมความพร้อมนักเทคโนโลยี**3(0-6-3)****Preparation Technologists**

ฝึกปฏิบัติการใช้เครื่องมือ เครื่องจักร อุปกรณ์ ตามความเหมาะสมของสาขาวิชา เพื่อเกิดทักษะในการใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ในการพัฒนางาน รวมถึงการพัฒนาทักษะในศตวรรษที่ 21

5801206 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1**1(90)****Extracurricular Activities 1**

นักศึกษาต้องเข้าร่วมกิจกรรมหรือมีกิจกรรมเสริมหลักสูตร จัดโดยหลักสูตร คณะมหาวิทยาลัย เพื่อเสริมทักษะการเรียนรู้ในด้านต่างๆ และรองรับการพัฒนาทักษะในศตวรรษที่ 21 พัฒนาท้องถิ่น ชุมชน โดยนับชั่วโมงจากการเข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า 90 ชั่วโมง

5802203 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 2**1(90)****Extracurricular Activities 2**

นักศึกษาต้องเข้าร่วมกิจกรรมหรือมีกิจกรรมเสริมหลักสูตร จัดโดยหลักสูตร คณะมหาวิทยาลัย เพื่อเสริมทักษะการเรียนรู้ในด้านต่าง ๆ และรองรับการพัฒนาทักษะในศตวรรษที่ 21 พัฒนาท้องถิ่น ชุมชน โดยนับชั่วโมงจากการเข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า 90 ชั่วโมง

5803201 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 3

1(90)

Extracurricular Activities 3

นักศึกษาต้องเข้าร่วมกิจกรรมหรือมีกิจกรรมเสริมหลักสูตร จัดโดยหลักสูตร คณะมหาวิทยาลัย เพื่อเสริมทักษะการเรียนรู้ในด้านต่างๆ และรองรับการพัฒนาทักษะในศตวรรษที่ 21 พัฒนาท้องถิ่น ชุมชน โดยนับชั่วโมงจากการเข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า 90 ชั่วโมง